ANEXOS

Superintendencia de Casinos de Juego

Anexo N°1: Modificación configuración mesas de juego, máquinas de azar o posiciones de bingo

EMPRESA : (completar nombre sociedad)
FECHA : (completar formato dd-mm-yy)

A. N° de Máquinas de Azar, Mesas de Juego y Posiciones de Bingo

Complete el cuadro con el número de mesas para cada uno de los juegos que existen en el casino, máquinas de azar y posiciones de bingo. Elimine las filas de los juegos que no corresponden al casino. Agregue/elimine columnas con los salones existentes en el casino.

	N° MESAS, MÁQUINAS AZAR, POS. BINGO (Situación actual)					N° MESAS, MÁQUINAS AZAR, POS. BINGO (Propuesta)				
	Salón no fumadores	Salón fumadores	Salón VIP no fumadores	Salón VIP fumadores	TOTAL	Salón no fumadores	Salón fumadores	Salón VIP no fumadores	Salón VIP fumadores	TOTAL
Black Jack										
Punto y Banca										
Baccarat										
Midi Punto y Banca										
Mini Punto y Banca										
Draw Poker										
Caribbean Poker										
Stud Poker										
Go Poker										
Texas Hold'em Poker										
Poker Tres Cartas										
Seven Stud Poker										
Omaha Poker										
War										
Treinta y Cuarenta										
Craps										
Mini Craps										
Corona y Ancla										
Chuck a Luck										
Ruleta Francesa										
Ruleta Americana con un cero										
Ruleta Americana con doble cero										
Big Six										
TOTAL DE MESAS										
TOTAL DE MÁQUINAS DE AZAR										
TOTAL DE POSICIONES DE BINGO										

Anexo N°1: Modificación configuración mesas de juego, máquinas de azar o posiciones de bingo

EMPRESA : (completar nombre sociedad)
FECHA : (completar formato dd-mm-yy)

B. Listado detalle de máquinas de azar que se agregan

Complete la información de las máquinas de azar que se agregan.

Nº DE MÁQUINA SCJ	Nº DE MÁQUINA Sociedad Operadora	UBICACIÓN MÁQUINA DE AZAR Sector	UBICACIÓN MÁQUINA DE AZAR Isla	UBICACIÓN MÁQUINA DE AZAR Posición	Nº DE SERIE MÁQUINA DE AZAR Gabinete	FECHA FABRICACION MÁQUINA DE AZAR Gabinete	FABRICANTE Gabinete	MODELO Gabinete	REGISTRO HOMOLOGACION SCJ Gabinete	Utiliza sistema TITO?	Utiliza tarjeta?

MODELO Programa de Juego	CODIGO EPROM Prog. Juego	REGISTRO HOMOLOGACION SCJ Programa de Juego	% HOLD TEORICO Progr. Juego	ES MULTIJUEGO? Prog. Juego	ES PROGRESIVO? Prog. Juego	NOMBRE PROGRESIVO Prog. Juego	DENOMINACION

C. Listado detalle de máquinas de azar que se eliminan

Complete la información de las máquinas de azar que se eliminan.

Nº DE MÁQUINA SCJ	Nº DE MÁQUINA Sociedad Operadora	UBICACIÓN MÁQUINA DE AZAR Sector	UBICACIÓN MÁQUINA DE AZAR Isla	UBICACIÓN MÁQUINA DE AZAR Posición	Nº DE SERIE MÁQUINA DE AZAR Gabinete	FECHA FABRICACION MÁQUINA DE AZAR Gabinete	FABRICANTE Gabinete	MODELO Gabinete	REGISTRO HOMOLOGACION SCJ Gabinete	Utiliza sistema TITO?	Utiliza tarjeta?

MODELO Programa de Juego	CODIGO EPROM Prog. Juego	REGISTRO HOMOLOGACION SCJ Programa de Juego	% HOLD TEORICO Progr. Juego	ES MULTIJUEGO? Prog. Juego	ES PROGRESIVO? Prog. Juego	NOMBRE PROGRESIVO Prog. Juego	DENOMINACION

D. Cuadro detalle de máquinas de azar con modificaciones en sus características

Complete la información de las máquinas de azar que se modifican, considerando las variables o características que presentan cambios.
Elimine las columnas con valores "actual" y "nuevo", que no correspondan a los cambios presentados.
Si el cuadro a continuación no contiene las características que se modifican en las máquinas de azar, agregue columnas con dichas variables con los valores "actual" y "nuevo".

Nº DE MÁQUINA SCJ	UBICACIÓN MÁQUINA DE AZAR Sector	UBICACIÓN MÁQUINA DE AZAR Isla	UBICACIÓN MÁQUINA DE AZAR Posición	MODELO Programa de Juego		DENOMINACION		REGISTRO HOMOLOGACION SCJ Programa de Juego	
				Actual	Nuevo	Actual	Nuevo	Actual	Nuevo

Para el llenado de los cuadros de los literales B, C y D, se debe entender en cada caso lo siguiente:

Nº de máquina: *número correlativo del total de máquinas que se instalarán en el casino. De 1 al número total de máquinas que tendrá el casino para el caso de la SCJ y para el caso de la sociedad operadora el correlativo que ella defina.*

Ubicación máquina de azar: *número ó código, definido por la sociedad, que indique dónde se encuentra instalada la máquina en el casino. Primero por sector (fumador, no fumador, u otro); isla (grupo de máquinas asociado) y posición (coordenadas espaciales dónde está situada la máquina en particular).*

Nº de serie máquina azar: *número de serie de la máquina de azar .*

Fecha de fabricación de máquina: *mes y año de fabricación (MM-AAAA) (Recordar que deben ser nuevas o hasta con 2 años de fabricación.)*

Fabricante Gabinete: *nombre del fabricante del gabinete, tal como se identifica en el Registro de Homologación.*

Modelo Gabinete: *nombre o código del gabinete o hardware de la máquina, tal como se identifica en el Registro de Homologación.*

Registro Homolog. SCJ Gabinete: *código del registro de homologación, sólo en caso que el gabinete ya está homologado por la Superintendencia. En caso contrario dejar en blanco.*

Utiliza sistema TITO? *indicar si la máquina utiliza como sistema de apuesta tickets denominado TITO (ticket in ticket out), con "Si" o "No" según corresponda.*

Utiliza tarjeta? *indicar si la máquina utiliza como sistema de apuesta tarjetas de prepago, con "Si" o "No" según corresponda.*

Modelo Programa de Juego: *nombre del software o modelo del programa de juego tal como de identifica en el Registro de Homologación.*

Código EPROM Prog. Juego: *código de la tarjeta EPROM del programa de juego*

Registro Homolog SCJ Prog. Juego: *código del registro de homologación, sólo en caso que el programa de juego ya está homologado por la Superintendencia. En caso contrario dejar en blanco.*

% Hold Teórico Prog. Juego: *completar con el porcentaje teórico de retención o de ganancia del casino (2 decimales), que corresponde al valor en que está programada o seteada la máquina de azar. Este valor es el complemento del porcentaje de devolución al jugador. Por ejemplo, si el porcentaje con que se programó la máquina para devolución al jugador es de 89,53%, entonces el % de Hold teórico es de 10,47%.*

¿Es multijuego?: *indicar con la "Si" si corresponde a un programa de juego con multijuegos. En caso contrario "No"*

¿Es progresivo?: *indicar con la "Si" si corresponde a un programa de juego progresivo. En caso contrario "No"*

Nombre progresivo: *si es un programa de juego progresivo indicar el nombre. En caso contrario dejar en blanco.*

Denominación: *valor de la apuesta o crédito mínimo de la máquina. Si fuera multidenominación colocar todos los valores que correspondan.*

Anexo N°2: Listado de cámaras y equipos de almacenamiento del CCTV

EMPRESA : (completar nombre sociedad)
TEMA : Listado de cámaras y equipos de almacenamiento del CCTV
VERSIÓN vigente : (completar n° versión)
FECHA versión vigente : (completar formato dd-mm-yy)
PLANO (s) asociados : (completar con el rótulo de plano (s) asociados)
VERSIÓN anterior : (completar n° versión, si no hay "No aplica")
Preparó : (completar nombre persona y cargo)
Revisó : (completar nombre persona y cargo)

CARACTERÍSTICAS DE LAS CÁMARAS DEL CCTV											CARACTERÍSTICAS DEL ALMACENAMIENTO DEL CCTV										
Ubicación Fisica Cámara						Especificación Técnica Cámara					Equipos Almacenamiento						Grabación				
N° CÁMARA PLANO [1]	UBICACIÓN GENERAL (nivel) [2]	ÁREA OPERATIVA [3]	ZONA [4]	SECTOR [5]	NOMBRE CÁMARA [6]	TIPO CÁMARA (Fija o Móvil)	MODELO	ENFOQUE [7]	LENTE (en mm)	OTRA [8]	TIPO EQUIPO [9]	N° EQUIPO (Rótulacion) [10]	N° IP (si aplicase)	N° ENCODER O SIMILAR ASOCIADO (si aplicase) [11]	Respaldo Energético (Rótulo UPS)	CAPACIDAD REAL (en GB)	GRABACION FPS (con movimiento) [12]	GRABACION FPS (sin movimiento) [13]	RESOLUCIÓN APLICADA [14]	MEMORIA DEMANDADA DIARIA [15]	TIEMPO ALMACENAMIENTO MÁXIMO [16]
1																					
2																					
3																					
4																					
5																					

NOTAS:

1 Completar con el número de la cámara contenido en plano respectivo (favor considerar coherencia de un único número).

2 Indicar el nivel del casino dónde se ubica cámara (Ej: Subterráneo, 1° Piso, etc..).

3 Para el Área Operativa, considerar alguna de las siguientes opciones:

a Acceso de Público	g Sala de Recuento
b Boletería a Público	h Bóveda
c Bingo	i Custodia materiales - llaves
d Máquinas	j Recorrido de Valores
e Mesas	k Sala de CCTV
f Cajas Casino	l Otra (indicar)

4 Considerar para la zona, el espacio físico que pueda caracterizar su ubicación como salón fumadores, salón no fumadores u otra caracterización propia del casino.

5 Precisar la ubicación de la principal actividad registrada por la cámara, según su área operativa.
Ejemplo: para mesas, indicar como Sector el tipo de mesa seguido de su número (ej. BJ01, RU05, etc); para máquinas el Sector es la Isla seguido del rango de máquinas que abarca (ej, Isla 25 , 37-46); para cajas casino, por su número; etc .

6 Indicar el nombre de la cámara, de acuerdo a la codificación que cada empresa utiliza para efectos de monitoreo y grabación.

7 Completar con el objetivo de enfoque de la cámara, ya sea si es para mesas (perimetral o mesa); para máquinas (pasillo personas o máquinas); para cajas (mesón o público), etc.

8 Si la empresa necesitara caracterizar una cámara según sus características particulares (ej, iris, marca cámara, etc.)

9 Señalar el tipo de equipo de almacenamiento: DVR, NVR, u otro indicando su tipo.

10 Registrar la identificación del equipo según la rotulación visible que exhiba.

11 Indicar, si aplicase, la identificación del encoder o dispositivo codificador/decodificador de la señal proveniente de la cámara y cuyo output ingresa al equipo de almacenamiento respectivo.

12 Completar los FPS (frames per second) o cuadros por segundo que la cámara registra durante su funcionamiento, cuando se verifique una situación de enfoque **sin** movimiento

13 Completar los FPS (frames per second) o cuadros por segundo que la cámara registra durante su funcionamiento, cuando se verifique una situación de enfoque **con** movimiento

14 Registrar la resolución real que se está utilizando en la grabación de las imágenes, medidas en CIF o en pixels.

15 Completar la cantidad de memoria demandada por la cámara para el almacenamiento diario de las imágenes capturadas, considerando para ello las horas totales de funcionamiento (con o sin público), condiciones de comunicación de señales de video y protocolos de grabación. La cantidad debe ser expresada en Gb (gigabytes).

16 Indicar el tiempo máximo (medido en horas) que las grabaciones de esa cámara son almacenadas en el equipo correspondiente durante un ciclo normal de operación, antes que sea necesario superponer una nueva grabación en el mismo espacio de almacenamiento. Este tiempo debiese ser igual o superior a las 3.600 hrs equivalentes a los 15 días mínimos de almacenamiento de los ciclos normales de operación.

Anexo N°3: Listado de máquinas de azar

EMPRESA	:	(completar nombre sociedad)
TEMA	:	Listado de máquinas de azar
VERSIÓN vigente	:	(completar n° versión)
FECHA versión vigente	:	(completar formato dd-mm-yy)
PLANO (s) asociados	:	(completar con el rótulo de plano (s) asociados)
VERSIÓN anterior	:	(completar n° versión, si no hay "No aplica")
Preparó	:	(completar nombre persona y cargo)
Revisó	:	(completar nombre persona y cargo)

Nº DE MÁQUINA SCJ	Nº DE MÁQUINA Sociedad Operadora	UBICACIÓN MÁQUINA DE AZAR Sector	UBICACIÓN MÁQUINA DE AZAR Isla	UBICACIÓN MÁQUINA DE AZAR Posición	Nº DE SERIE MÁQUINA DE AZAR Gabinete	FECHA FABRICACIÓN MÁQUINA DE AZAR Gabinete	FABRICANTE Gabinete	MODELO Gabinete	REGISTRO HOMOLOGACION SCJ Gabinete	Utiliza sistema TITO?	Utiliza tarjeta ?	MODELO Programa de Juego	CÓDIGO EPROM Progr. Juego	REGISTRO HOMOLOGACION SCJ Programa de Juego	% HOLD TEÓRICO Progr. Juego	ES MULTIJUEGO? Prog. Juego	ES PROGRESIVO? Prog. Juego	NOMBRE PROGRESIVO Prog. Juego	DENOMINACIÓN

INSTRUCCIONES BASE DE DATOS "Listado de Máquinas de Azar"

Para el llenado del cuadro o base de datos se debe entender en cada caso lo siguiente:

N° de máquina:	número correlativo del total de máquinas que se instalarán en el casino. De 1 al número total de máquinas que tendrá el casino para el caso de la SCJ y para el caso de la sociedad operadora el correlativo que ella defina.
Ubicación máquina de azar:	número ó código, definido por la sociedad, que indique dónde se encuentra instalada la máquina en el casino. Primero por sector (fumador, no fumador, u otro); isla (grupo de máquinas asociado) y posición (coordenadas espaciales dónde está situada la máquina en particular).
N° de serie máquina azar:	número de serie de la máquina de azar.
Fecha de fabricación de máquina:	mes y año de fabricación (MM-AAAA) (Recordar que deben ser nuevas o hasta con 2 años de fabricación.)
Fabricante Gabinete:	nombre del fabricante del gabinete, tal como se identifica en el Registro de Homologación.
Modelo Gabinete:	nombre o código del gabinete o hardware de la máquina, tal como se identifica en el Registro de Homologación.
Registro Homolog. SCJ Gabinete:	código del registro de homologación, solo en caso que el gabinete ya está homologado por la Superintendencia. En caso contrario dejar en blanco.
Utiliza sistema TITO?	indicar si la máquina utiliza como sistema de apuesta tickets denominado TITO (ticket in ticket out), con "Si" o "No" según corresponda.
Utiliza tarjeta?	indicar si la máquina utiliza como sistema de apuesta tarjetas de prepago, con "Si" o "No" según corresponda.
Modelo Programa de Juego:	nombre del software o modelo del programa de juego tal como de identifica en el Registro de Homologación.
Código EPROM Progr. Juego:	código de la tarjeta EPROM del programa de juego.
Registro Homolog SCJ Prog. Juego:	código del registro de homologación, solo en caso que el programa de juego ya está homologado por la Superintendencia. En caso contrario dejar en blanco.
% Hold teórico Progr. Juego:	completar con el porcentaje teórico de retención o de ganancia del casino (con 2 decimales), que corresponde al valor en que está programada o seteada la máquina de azar. Este valor es el complemento del porcentaje de devolución al jugador. For ejemplo, si el porcentaje con que se programó la máquina para devolución al jugador es de 89,53%, éntonces el % de Hold teórico es de 10,47%.
¿Es multijuego?:	indicar con la "Si" si corresponde a un programa de juego con multijuegos. En caso contrario "No"
¿Es progresivo?:	indicar con la "Si" si corresponde a un programa de juego progresivo. En caso contrario "No"
Nombre progresivo:	si es un programa de juego progresivo indicar el nombre. En caso contrario dejar en blanco.
Denominación:	valor de la apuesta o crédito mínimo de la máquina. Si fuera multidenominación colocar todos los valores que correspondan.